

**El hegemonismo militar
estadounidense.
El impacto de las TIC sobre
la realización de la guerra.
Guerra cibernética.**

Rodrigo D. Rodríguez Angulo



*Documento de trabajo n° 103, Buenos Aires,
junio de 2012*



**www.ceid.edu.ar
admin@ceid.edu.ar
Buenos Aires
Argentina**

ceid
Centro de Estudios Internacionales para el Desarrollo

El hegemonismo militar estadounidense. El impacto de las TIC sobre la realización de la guerra. Guerra cibernética.

Rodrigo D. Rodríguez Angulo*

1

Introducción

Con el advenimiento de las Tecnologías de la Información y las Comunicaciones (TIC), el mundo moderno se ha visto revolucionado por nuevos conceptos, nuevas formas de intercambio de conocimiento entre los seres humanos y nuevos métodos de interacción humana. La globalización neoliberal pugna por extenderse como sistema único de dominio hegemónico imperial cerrando el paso a toda alternativa de desarrollo de los países del Tercer Mundo.

Por ello no puede realizarse ningún análisis de impacto de las TIC, sin considerar que estas provocan o han desarrollado paralelamente, avances de la ciencia y la tecnología, – automatización, cibernética, robotización, nanotecnología, ingeniería genética y biotecnología- que no han sido utilizados para que los seres humanos se liberen de la opresión y de la dependencia, sino que por el contrario, han ayudado a concentrar aún más el poder en unas pocas manos, mientras la gran mayoría de la humanidad queda relegada a una condición de casi impotencia.

Para Cuba, constantemente amenazada por la mayor potencia militar y tecnológica del mundo se hace imperante estudiar las tendencias de empleo de los avances científico-técnicos en el desarrollo de nuevos armamentos y la evolución de las concepciones para realizar la guerra, por lo que debemos cuestionar: ¿Cuáles son las tendencias de aplicación de la ciencia y la tecnología al desarrollo de la guerra? ¿Cuáles son los conceptos de realización de la futura guerra según los estadounidenses? ¿Cómo emplearán las “armas cibernéticas”, las “armas no letales y las “armas inteligentes”? ¿Qué características adquiriría la agresión contra Cuba y cómo impacta sobre la Seguridad y Defensa Nacional?. Este trabajo resume la investigación realizada, con el objetivo de dar respuesta a estas interrogantes.

* *Profesor de la Universidad de las Ciencias Informáticas. Cuba. Correo: rodrigod@uci.cu*

1.- Antecedentes

El análisis de las guerras de los últimos cuatro siglos y su comparación con las de Viet Nam, Irak, Afganistán, Yugoslavia y Libia, muestra que se han roto los paradigmas. Si hasta concluir el siglo XX los conflictos armados se realizaban por fuerzas armadas de Estados organizados con reglas de juego claramente establecidas por la costumbre (Derecho de la Haya) o el Derecho Internacional (Convenios y Protocolos de Ginebra) y en un ámbito geográfico limitado, en la actualidad predominan métodos y reglas no convencionales que alcanzan a todo el mundo, en la denominada "aldea global". .

La doctrina militar estadounidense ha conferido especial importancia a las Guerras Limitadas, considerando que el mundo ha presenciado ya la última guerra convencional entre grandes potencias (la Segunda Guerra Mundial) y que a largo plazo la hegemonía se decidirá en guerras de alcance limitado, contra un enemigo asimétrico, sobre el cual podrían obtener la victoria. Con esta concepción, en la práctica se produjo un golpe militar, en que el Pentágono tomó el poder para lanzar agresiones basadas en su doctrina de Guerra Preventiva Permanente, sembrar de bases militares al mundo, apoyar a sus estados clientes e impedir con ello el avance de los movimientos revolucionarios.

El análisis de cualquiera de las teorías surgidas (Guerras de Tercera Ola, de Cuarta Generación o Híbrida) permite señalar, que si los Tofler¹ se basaban en un desarrollo de la sociedad sin basamento científico, Lind², o Gates³ y sus seguidores obvian totalmente a la

¹ Alvin Tofler. Nacido en New York en 1928. Junto con su esposa, Heidi Toffler, encabeza la compañía de consultoría Toffler Associates. Doctor 'Honoris Causa' de diversas universidades extranjeras. Oficial de la Orden de las Artes y Letras de Francia. Miembro del International Institute for Strategic Studies y de la American Association for the Advancement of Science. En 1995 publicó War and Anti-War escrito con Heidi Toffler. Apoyó la campaña antiterrorista de la Administración Bush.

² William S. Lind es el director del Centro para Conservadurismo Cultural de la Fundación del Congreso Libre. Sirvió como asistente legislativo para asuntos de las FF.AA. para el Senador Robert Taft, hijo, del estado de Ohio, y en un posición similar con el Senador Gary Hart del estado de Colorado. Es autor de una columna semanal, On War, disponible en el Internet en www.military.com. Da conferencias alrededor del mundo acerca de teoría, doctrina y táctica militar. Es el autor de la teoría de la Guerra de Cuarta Generación, que se basa en la asimetría y empleo de nuevas tecnologías.

³ Robert Michael Gates "*Bob Gates*", nacido en Wichita, Kansas el 25 de septiembre de 1943. Fue director de la Agencia Central de Inteligencia (CIA) entre noviembre de 1991 y enero de 1993. Fue nombrado Secretario de Defensa el 18 de diciembre de 2006, por el presidente George W. Bush. El 1 de diciembre de 2008, el Presidente-electo Barack Obama confirmó a Robert Gates como Secretario de Defensa para su Administración. Desde su cargo ha desarrollado las fuerzas armadas estadounidenses para emplear las concepciones de Guerra Híbrida.

sociedad y para ellos, la guerra es un elemento aislado que solo refleja los intereses de los EE.UU. y nada tiene que ver con el desarrollo de la humanidad, y donde están ausente los pueblos y sus justas aspiraciones de liberación e independencia.

La Guerra de Cuarta Generación, en su esencia, no se diferencia de la Guerra de Tercera OIa, y ambas aportaron los presupuestos de la Guerra Híbrida y han constituido la base teórica para la elevación del potencial militar de las fuerzas armadas estadounidenses mediante la RMA y para la formulación de la Estrategia de Seguridad Nacional de la administración Obama. Concepciones que, en sus aspectos teóricos-prácticos como guerras de conquista, pretenden emplear los conceptos de guerra irregular, con empleo de alta tecnología por sus fuerzas armadas, como antídoto a las guerras de liberación o defensivas de los países agredidos.

Las teorías imperiales sobre la guerra son reaccionarias y han demostrado su falta de eficacia en contra de las justas aspiraciones de los pueblos, no obstante han sembrado el terror en el pueblo norteamericano y en el mundo con el objetivo de implantar el Nuevo Orden Mundial, pero su fracaso no ha determinado que abandonen sus ideas demenciales, reaccionarias y utópicas, y no por ello menos peligrosas.

2. Carácter que adoptará la guerra con el empleo de las nuevas concepciones y tecnologías.

Carl von Clausewitz, en la obra "De la Guerra", señalaba:

*"El primer acto de discernimiento, el mayor y el más decisivo que ejecutan un estadista y un jefe militar es el de establecer correctamente la clase de guerra que están librando y no tomarla o hacer de ella algo diferente de lo que permita la naturaleza de las circunstancias. Éste es, por tanto, el primero y más amplio de todos los problemas estratégicos"*⁴

Por lo tanto, el primer resultado de la investigación define este problema: **la clase de guerra** que **están** tratando de imponerle a Cuba y a otros países que se enfrentan al hegemonismo imperial.

La guerra imperial será de despiadada rapiña, con el fin de instaurar o mantener el dominio sobre los países objetivos de sus intereses, estableciendo el control sobre las tropas y la población, su forma de pensar y su comportamiento mediante la **guerra cibernética**, y si es necesario, **armamento convencional modernizado**. El usar armas atómicas es un recurso extremo, irracional y peligroso; no es conveniente derrumbar gobiernos y

⁴Carl von Clausewitz, "De la Guerra", La Habana, 1966, p 189.

ocupar países, solo se requiere “eliminar” algunos adversarios selectivos, establecer gobiernos “leales” y someter al resto de la sociedad a sus intereses mediante el empleo de la tecnología y las ideas. Para lograr estos objetivos no importan “algunos daños colaterales”.

2.1.- Rasgos principales de las guerras en la actualidad y en un futuro próximo.

El carácter de la guerra actual y la evidencia histórica permite definir los principales cambios que se han producido con respecto a las guerras en épocas anteriores y que son:

- La táctica y la estrategia militar, incluirán como uno de los aspectos principales, las tácticas y estrategias de control social. La tecnología será un factor primordial, pero no será lo único, lo fundamental será el control de la mente: la información, la inteligencia, lo cognitivo, lo emocional, las actitudes, lo psicológico, esos ámbitos se conformarán como de combate. Como clave de la estrategia general, se buscará controlar el teatro de la guerra (recopilar datos, información, inteligencia a escala mundial, y sin límites de personas) e inducir, manipular, afectar, controlar al adversario y a la población.
- El Teatro de la Guerra incluye el planeta Tierra en su totalidad, incluyendo todas sus dimensiones: superficie terrestre, marítima, espacial y sideral; su espacio subterráneo; espectro radioeléctrico (magnetosfera); y ciberespacio. En estas condiciones el Teatro de Operaciones, no lineal, extensivo y muchas veces virtual, por lo general se va a difuminar con el Teatro de la Guerra, por el alcance global que tendrán las acciones contra un país o en una región determinada. Los enfrentamientos armados se realizan esencialmente dentro de las ciudades o en escenarios de difícil acceso, con masas de población que sirven de enmascaramiento y ocultamiento a alguna o ambas partes contendientes. Los soldados de una o varias fuerzas no usan uniformes, esconden sus armas o usan armas no visibles.
- Va desapareciendo el papel preponderante del Estado, como responsable legítimo del uso de la fuerza y desencadenante de la guerra y aparecen nuevos actores: organizaciones terroristas internacionales; organizaciones criminales, traficantes de drogas, mafias, sectas religiosas y étnicas; piratas informáticos; y compañías privadas

militares y de seguridad, que pueden provocar o generar una "guerra limitada" o incluso a escala internacional.

- Tendrán un carácter asimétrico. Una de las partes, la potencia imperial, utilizará municiones guiadas y de gran precisión; armas químicas y biológicas, amplio empleo de la robótica y la nanotecnología; empleo de "armas no letales", armamento de pulsos, maquinarias especializadas y software para el combate; así como el empleo de virus que afecten las redes informáticas. La otra parte, generalmente la más débil utilizará todas las formas y medios de lucha a su alcance. Muchas veces la impotencia y desesperación ante la agresión, la incultura y el fanatismo religioso lo llevará a utilizar tácticas irracionales y cometer actos de barbarie y terrorismo. Los conflictos actuales han reflejado el empleo, por las partes contendientes, especialmente por las fuerzas armadas estadounidenses y sus aliados, de métodos alejados de las leyes y usos de la guerra e incluso con el empleo de armas de exterminio masivo, lo que ha causado un impacto significativo sobre el Derecho Internacional Humanitario, imponiéndole nuevos retos y desafíos.
- Las unidades militares, en no pocos casos, se fragmentan en grupos de combate y operativos, dotados de gran movilidad y con tecnología de última generación, cuya función será, infiltrándose o con acciones directas, detonar incidentes de violencia social extrema mediante operaciones psicológicas direccionadas contra objetivos específicos.
- Las "batallas estratégicas" principales no son libradas por las fuerzas militares, sino que asumen este papel las grandes redacciones y estudios de radio y televisión. Los titulares, las consignas y las imágenes mediáticas se constituyen en los "proyectiles" principales que logran la victoria.
- En las principales potencias capitalistas se aprecia una tendencia a constituir compañías privadas de seguridad y militares⁵ para cumplir tareas de las fuerzas armadas

⁵ NOTA: Las compañías privadas de seguridad y militares a partir de 1990, nacieron en los EE.UU., Inglaterra y Sudáfrica y actualmente existen en los principales países capitalistas, por constituir un jugoso negocio que emplea a los retirados de las fuerzas armadas, participantes en diferentes conflictos, y según sus promotores "reducen los costos y los riesgos de las tropas regulares", además liberan a los estados de responsabilidades pues las mismas no están sujetas a ninguna ley o convenio del DIH, y pueden ser contratadas por gobiernos, empresas o personas. Estas formaciones mercenarias han sido denunciadas por su brutalidad y realización de matanzas de civiles en diferentes países.

regulares, que pueden ser contratadas por el Estado sede, por otros Estados, por entidades económicas o incluso por particulares. Algunos ideólogos consideran que los ejércitos estatales irán desapareciendo para ser sustituidos por estas compañías que liberaran a los Estados de responsabilidades.

- La guerra se realiza centralizada en una red, que combina tres elementos básicos: información, mando digitalizado y armas de precisión, proporcionando la primera de ellas soporte a las otras dos, disminuyendo sensiblemente el tiempo que transcurre entre la adquisición de los blancos y su batimiento.

3.- Las formas de la agresión militar contra Cuba.

La agresión militar generalizada que el gobierno estadounidense continuará caracterizada por las formas principales apreciadas hasta el momento: **el bloqueo militar, el desgaste sistemático y la invasión**. En el caso de las dos primeras su esencia y características se mantienen, independientemente de la modernización del armamento, sin embargo la última adquiere diferencias sustanciales a lo empleado por sus fuerzas armadas hasta el momento. También una nueva forma de agresión militar, ya presente en sus acciones contra Cuba, tiende a convertirse en la forma principal, por su alcance y medios empleados por el enemigo: **la guerra cibernética**.

3.1.- La invasión

El objetivo de esta operación continuará siendo la derrota de la Revolución y cambiar el régimen político, económico y social.

La invasión comenzará, "**desde adentro**": con una intensa guerra cibernética que haría colapsar todos los sistemas de comunicaciones y de información del país, el desarrollo de una "Revolución de Color"⁶, con la formación de un "gobierno provisional"; y la infiltración de grupos de tropas especiales que crearían las condiciones de extrema violencia social que sería el detonante de una "guerra civil". El bloqueo militar y el desgaste

⁶ Movimiento subversivo desarrollado por la CIA, USIA y otras agencias estadounidenses, que han tenido su rol protagónico en el desmembramiento del Campo Socialista y que posteriormente han determinado el establecimiento de regímenes políticos de derecha en la mayoría de estos países. Es la denominada por algunos ideólogos capitalistas "Guerra sin Fusiles".

sistemático, pueden haber precedido a la "invasión desde adentro" o realizarse simultáneamente o también comenzar más tarde.

El próximo paso de la escalada, sería la invasión "**desde el exterior**", con la penetración encubierta de tropas especiales y mercenarios de las compañías de seguridad y militares que se sumarían a las fuerzas del "gobierno provisional" y serían apoyados por la campaña aérea y coheteril, generalizándose la lucha armada para derrocar al gobierno legal. También será realizada la "**invasión mediante el regreso de la emigración**", promoviendo entre las comunidades radicadas en el exterior, tanto el reclutamiento de mercenarios, como cargos civiles, con la promesa de devolución o entrega de propiedades y tierras, negocios, cargos públicos, etc.



3.2.- La guerra cibernética.⁷

Una de las principales características de las guerras actuales y futuras es la guerra cibernética, sin que hasta el momento, en la numerosa bibliografía consultada, exista una definición clara de este concepto y su contenido, por otra parte se manejan diferentes denominaciones para referirse a un mismo fenómeno, tales como: guerra mediática, guerra radioelectrónica, guerra de información, guerra informativa (de propaganda), guerra informática, guerra en la red, guerra psicológica, guerra cultural y otras. Por ello, en la investigación, teniendo en cuenta sus rasgos y las diferentes formas de empleo de las armas, se ha elaborado una definición conceptual y se define su contenido a partir de la investigación realizada.

⁷ NOTA. Cibernética es según su acepción etimológica: La ciencia que estudia las conexiones nerviosas en los seres vivos; y en electrónica la ciencia que estudia la construcción de sistemas electrónicos y mecánicos a partir de su comparación con los sistemas de comunicación y regulación automática de los seres vivos.

A partir de 1950, su estudio científico, se propuso lograr la integración de las ciencias, superando las barreras que existían entre las matemáticas, la biología y la electrónica. En la actualidad no se le ve como una ciencia, sino que se trata de investigaciones multidisciplinarias que se ocupan del mando, el control, la regulación y el gobierno de sistemas. Su objetivo es desarrollar lenguajes y técnicas que permitan dominar los problemas del control y comunicación empleando la retroalimentación, aplicados a: la inteligencia artificial, la investigación de operaciones, sistemas adaptativos y complejos, sistemas de control y de apoyo a la toma de decisiones, teoría de la información, robótica, simulación, ingeniería de sistemas y a la teoría de sistemas matemáticos.

La guerra cibernética⁸ es una forma de agresión que consiste en el empleo de las tecnologías de la información y las comunicaciones, para neutralizar los medios técnicos, hacer colapsar las fuerzas armadas y el sistema de gobierno, así como controlar la forma de pensar y comportamiento de la población, con el objetivo de someter el país a los intereses imperiales. Incluye la guerra informática, la guerra de información y la guerra cultural.

En mayo del 2009, la Administración Obama comienza a valorar el reforzamiento de la esfera cibernética, para ello, crea la figura del Ciberzar, y designó a Howard Schmidt⁹, con amplia experiencia en el campo de la seguridad y las TIC, tanto en el sector privado como en las agencias de inteligencia. Las funciones de este cargo están relacionadas con la coordinación de los esfuerzos gubernamentales para mejorar la ciberseguridad estadounidense en el ámbito militar y civil.

Además se produce una reestructuración y unificación de todas las fuerzas con la creación del *USCYBERCOM*¹⁰ (Cibercomando) y aprobó la Evaluación de la Política Ciberespacial (*Cyberspace Policy Review*)¹¹. Con estas medidas el Pentágono ha decidido dotarse de una unidad especializada capaz de destruir sin previo aviso los sitios de Internet¹² de sus adversarios y atacar todos los sistemas

⁸ La diversidad de fuentes consultadas para definir el concepto de Guerra Cibernética puede apreciarse en el siguiente listado, adicional al resto de la bibliografía señalada en otras referencias:

ARQUILLA, J. y RONFELDT, D., *The advent of netwar*. Santa Monica: RAND Corp., 1996. BAUMARD, P., *From InfoWar to Knowledge Warfare: Preparing for the Paradigm Shift*. <http://www.indigo-net.com/annexes/289/baumard.htm>

CAMPEN, A.D., DEARTH, D.H. y GOODEN, R.T. (eds.), *Cyberwar: security, strategy, and conflict in the information age*. Fairfax: AFCEA International Press, 1996. *DOD Dictionary of Military and Associated Terms*. Joint Doctrine Division, J-7, Joint Staff. <http://www.dtic.mil/doctrine/jel/doddict/>

STEIN, G.J., *Information Warfare*. 1995. <http://www.cdsar.af.mil/apj/stein.html>

SZAFRANSKI, R., *A Theory of Information Warfare. Preparing for 2020*. 1995. <http://www.cdsar.af.mil/apj/szfran.html>

UNITED STATES AIR FORCE, *Information Warfare, Fact Sheet 95-20*. http://www.dtic.dla.mil/airforcelink/pa/factsheets/Information_Warfare.html

⁹ Howard Schmidt comenzó su servicio militar en la fuerza aérea en 1967, estudió las armas químicas, explosivos y las armas nucleares. En 1997 se unió a Microsoft, como el director de seguridad de la información, jefe de seguridad de la información (CISO), y el jefe de seguridad (CSO). En el 2001 fue nombrado consejero especial del gobierno de Bush para la seguridad del ciberespacio. Se ha desempeñado como vicepresidente y jefe de seguridad de la información de la transnacional informática eBay. El 22 de diciembre de 2009 el Presidente Barack Obama lo nombró Asesor del Gobierno de los EE.UU. para la Ciberseguridad.

¹⁰ Rick Rozzoff. *El Pentágono se asocia con la OTAN para crear un sistema de Guerra Ciberespacial Global*. www.Cubadebate.cu. Consultado 17/10 2010.

¹¹ http://www.whitehouse.gov/assets/documents/Cyberspace_Policy_Review_final.pdf. Consultado 30/8/2010.

¹² Leonid Savi. *EEUU se prepara para golpear al mundo en Internet*. www.Cubadebate.cu. Consultado 29/9/2010.

informáticos de dirección, mando y control de otros países. Para su dirección se eligió al General Keith Alexander, Director de la Agencia de Seguridad Nacional (NSA).

Se calcula que ya cuenta con unos 90 000 efectivos, 7 millones de ordenadores y 15 mil redes informáticas en varios países, y está activo desde el 1 de octubre del 2009 con la misión de desarrollar acciones ofensivas de ciberguerra¹³

El análisis de los documentos de creación del Cibercomando y del artículo "La Ciberestrategia del Pentágono"¹⁴, permite deducir los principios básicos de la estrategia de guerra cibernética del gobierno estadounidense, que pueden resumirse en:

1. El Ciberespacio es reconocido como un territorio de dominio igual a la guerra por tierra, mar y aire y por tanto patrimonio del imperio.
2. No debe limitarse a acciones defensivas, debe ir más allá e incluir operaciones ofensivas, sofisticadas y precisas que permitan una respuesta rápida;
3. La Defensa Ciberespacial no se limita solo a las redes militares, sino que también incluye las redes gubernamentales y civiles (léase del mundo entero) que también se subordinan al concepto de Seguridad Nacional de los EE.UU.
4. La estrategia de Defensa Ciberespacial debe llevarse a cabo con los aliados internacionales para una efectiva política "de advertencia compartida" ante las amenazas. Esto se materializó en la cumbre de la OTAN celebrada en Lisboa en noviembre del 2010.¹⁵
5. El Departamento de Defensa debe contribuir al mantenimiento y aprovechar el dominio tecnológico de los Estados Unidos para mejorar el proceso de adquisiciones y mantenerse al día con la velocidad y la agilidad de la industria de la tecnología de la información.

¹³ Omar Pérez Salomón. *Guerra cibernética made in USA*. Boletín PICA No. 88/2010. Consultado 24/11/2010.

¹⁴ William J. Lynn III W. "La defensa de un nuevo dominio: Ciberestrategia del Pentágono." *Foreign Affairs*. Septiembre / octubre de 2010. <http://www.foreignaffairs.com/articles/66552/william-j-lynn-iii/defending-a-new-domain> (29/08/2010)

¹⁵ Ministerio de Defensa Español. Documento informativo del IEEE. 09/2011 "Nuevo concepto de ciberdefensa de la OTAN. [www.google](http://www.google.com). PDF. Consultado 15/5/2011

3.2.1.- La guerra informática.

Se basa en el uso de programas electrónicos malignos (gusanos, caballos de Troya, bombas lógicas, adware, spyware) para lograr inhabilitar programas, sistemas y equipos o sectores del ciberespacio (Internet, Website, comunicación de banda ancha, entre otros), así como obtener información sensible. Su objetivo es hacer colapsar los sistemas informáticos, de dirección y comunicaciones enemigos, a la vez de mantener la vitalidad de los propios. Se ejerce en dos direcciones: **directa**, contra las redes de dirección y mando, políticas y militares; **indirectas**, sobre las redes públicas, como económicas, diplomáticas, comerciales, financieras, comunicaciones y otras.

La guerra se ha extendido de sus escenarios tradicionales: tierra, mar y aire, a uno nuevo el ciberespacio. Se realizan operaciones virtuales en Internet, redes públicas y privadas, espectro electromagnético, telefonía por cable, satelital y celular. Una vez neutralizada o afectada la capacidad comunicativa y de obtener información para la dirección, mando y para influir sobre la población, entra a jugar su papel la guerra de información, para lograr el dominio de la mente, no solo de los militares, sino también, de toda la población del país objeto del ataque. En no pocas veces, se solapan ambos objetivos, desarrollándose simultáneamente.

También se emplean armas de pulso electromagnético (Bomba de la Aurora y Bomba E) para inhabilitar todos los circuitos electrónicos, en una región o incluso a escala estratégica, lo que haría colapsar todos los sistemas que dependan de los mismos.

3.2.2.- La guerra de información.

Es el conflicto bélico, transformado a través de los medios informativos y de comunicación, dirigido al interior de las sociedades, de nación a nación, y a todo el mundo globalizado, con el objetivo de crear una percepción virtual que responda a los intereses políticos de la guerra. A nivel estratégico es la batalla fuera del campo de batalla, que da forma al contexto político del conflicto armado.

El blanco de la guerra de información es la mente humana, y las armas fundamentales van a ser la propaganda y las operaciones psicológicas, en tres direcciones:

- **Sobre las estructuras de mando y dirección de las partes beligerantes**, que toman las decisiones políticas y militares de cómo y cuándo emplear los potenciales, los recursos y fuerzas a niveles estratégicos, operativos y

tácticos. Se busca crear ambientes virtuales ficticios y desinformar para inducir al error al enemigo, y crear las condiciones para el empleo más adecuado de las fuerzas propias.

- **Sobre la población del país propio y mundial**, para legitimar la agresión, lograr la formación de coaliciones, el apoyo de las organizaciones internacionales y público; así como justificar los costos políticos, económicos y morales del conflicto bélico.
- **Sobre la población del país objeto de la agresión**, para subvertir su apoyo al gobierno y minar su moral y su capacidad de resistencia, y crear las condiciones para establecer un "gobierno leal" y realizar la pacificación.

Las TIC convertirán la guerra en un teatro, el cual se desarrollan operaciones distintas a las de una guerra. La infósfera mundial de las noticias por televisión y por radio jugará un papel importante. Las imágenes de vídeo archivadas pueden ser recombinadas o transformadas sin fin, para producir el efecto específico deseado sobre el enemigo, las fuerzas armadas y la población a escala global. Hoy las técnicas para combinar actores reales con imágenes de vídeo generadas por computadoras, fácilmente podrían producir hechos virtuales: ruedas de prensa sobre una conferencia, una reunión de máximo nivel, o hasta una batalla, aunque no existieran como un hecho material. También pueden tergiversarse sus resultados de tal manera que muestren todo lo contrario de lo sucedido en la realidad.

La Guerra del Golfo Pérsico¹⁶, a menudo citada como la primera guerra de información, constituye un buen ejemplo de este tipo de acciones. Del análisis de esta guerra puede determinarse, la táctica y contenido que emplearán para desarrollarla:

Neutralización: Mediante la guerra informática o empleando armas de pulso o convencionales se buscará neutralizar todos los medios de información y comunicaciones del enemigo, como paso previo a las campañas de propaganda psicológica.

Saturación: Inundar el espacio mediático con información a favor de la guerra. Todas las estaciones de radio, televisión, prensa e Internet serán puestas a disposición de la campaña imperial, utilizando las grandes cadenas transnacionales y los "opcenters"¹⁷.

¹⁶ Capitán Paulo F. Viegas Nuñez. "El Impacto de las Nuevas Tecnologías en el Medio Militar. La Guerra de Información (IW)" <http://www.airpower.maxwell.af.mil/>. Consultada el 28 Feb 2009.

¹⁷ Los Opcentre (Centro Operativo) están diseñados para anular todas las transmisiones nacionales de radio y televisión. Permiten dirigir poderosas campañas de PSYOP (operaciones psicológicas) para lograr, en el país propio, el apoyo dentro

Manipulación: Cuidadosamente planificada para lograr la agitación emocional como vía para manipular la elección racional. Se busca mover los sentimientos con imágenes y textos seleccionados, reales o virtuales, para llevar al lector o espectador a las conclusiones deseadas.

Satanización: Se presentará a un enemigo cruel, inhumano, violador de los derechos humanos, a la vez que se estimularán los sentimientos patrióticos con hechos atroces que se magnificarán para conmover, y que pueden haber sido fabricados o provocados o creados en forma virtual.

3.2.3.- La guerra cultural¹⁸.

La **Guerra Cultural** no es más que **guerra de información permanente, mediática y psicológica a escala global**, direccionada y manipulada por medio de imágenes y titulares, con empleo de métodos sofisticados capaces de variar la conciencia y los valores con el objetivo de imponer la cultura occidental en el resto del mundo y establecer los principios de la sociedad de consumo capitalista derrotando en el terreno de las ideas, a las posibles alternativas a su dominio. Este bombardeo mediático trata de demostrar que no existen diferencias entre el dominador y el dominado, así como busca: destruir el pensamiento reflexivo (información, procesamiento y síntesis) y sustituirlo por una sucesión de imágenes que conformaran la psicología del individuo: noticias, títulos, imágenes sin conexión aparente entre sí, que excitan su curiosidad y fragmentan la ideología, convirtiendo al ser humano en un alienado consumista de órdenes psicológicas direccionadas mediante consignas; lograr la destrucción de la psicología de las masas y convertir a la persona en individuo-masa; desarraigar al individuo-masa de los valores de su propia cultura, historia y tradiciones de origen, y convertirlo en un alienado universalizado y sin conciencia¹⁹.

de la comunidad para una determinada acción militar o desarrollar la flexibilidad y conductas de complacencia ante los asuntos de seguridad nacional.

¹⁸ La acepción de "Guerra Cultural" fue acuñada por el equipo redactor de *Una estrategia para América Latina en la década de 1990*, texto más conocido como *Documento de Santa Fe II*, que reclamó un empleo más eficiente de la "industria de concientización". En dicho documento se reclamaba, como asunto de máxima prioridad, el fortalecimiento presupuestario de la Agencia de Información de Estados Unidos (USIA) y de la oficina de Diplomacia Pública. La naturaleza del proyecto al cual estarían dedicados dichos recursos se hizo explícita desde el texto: "La USIA es nuestra agencia para librar la guerra cultural".

¹⁹ Freytas, Manuel. Guerra de Cuarta Generación. I y II parte. www.aporrea.org. (27/4/08)

La guerra cultural nació junto con la expansión geopolítica estadounidense, lo que se llamó "ingeniería del consenso"²⁰ dirigida en primer lugar contra su propia población a través de las campañas de propaganda psicológica y mediante la coacción y la alienación física y moral (FBI, CIA, empleo de las drogas, música, consumismo, etc.). Usando esas mismas armas han logrado, que de una manera más o menos pasiva, el mundo haya aceptado "voluntariamente" el dominio del imperio y muchos gobiernos hasta se lo han agradecido, sólo algunos han sido capaces de resistir, pero esto no ha sido suficiente para detener la penetración.

El alcance de la Guerra Cultural, en las condiciones actuales, queda claro cuando apreciamos la importancia que le presta la actual administración al dominio de Internet y el empleo de las Redes Sociales, así como en las declaraciones de dos importantes ideólogos estadounidenses, Z.Brzezinski²¹ y D.Rostkopf²², que dan por sentado que el poder global solo corresponde a los EE.UU., caracterizado por una sola cultura e idioma mundial.

La guerra cultural va dirigida a cambiar y deformar los valores de la población mundial, pues son precisamente los valores, los que reflejan las actitudes prácticas de las personas y su participación activa en las transformaciones de su país, así como su combatividad y capacidad de resistencia. Estas concepciones se han convertido en instrumento de la política exterior estadounidense, que como hemos analizado, ha desarrollado la construcción de un orden mundial ajustado a sus intereses²³, por lo que **la cultura debe conformar**

²⁰ Eliades Acosta Matos. "Imperialismo del siglo XXI: Las Guerra Culturales". La Habana, 2009.

²¹ NOTA: Zbigniew Brzezinski: "El Poder Global debe desempeñarse en la dominación cultural, y ejercerse mediante su hegemonía sobre las comunicaciones globales, las diversiones populares y la cultura de masas".

²² David Rothkopf. "Inevitablemente, Los EE.UU. son la nación indispensable en el manejo de los asuntos globales y el principal productor de productos informativos ... es interés político y económico de EE.UU. asegurarse de que si el mundo se dirige hacia un idioma común, éste sea el inglés; de que si el mundo se dirige hacia normas en materia de calidad, seguridad y telecomunicaciones comunes, éstas sean americanas; de que si el mundo se está interconectando a través de la música, la radio y la televisión, su programación sea americana; y que si se están desarrollando valores comunes, sean valores con los que los americanos estén cómodos. Para EE.UU., uno de los objetivos básicos de la política exterior en la Era de la Información debe ser ganar la batalla de los flujos informativos, dominando las ondas al igual que Gran Bretaña reinó una vez sobre los mares". ²²

²³ El dominio absoluto de la comunicación, la información y el entretenimiento queda claro en:

De las 300 primeras firmas de información y comunicación, 144 son norteamericanas, 80 son de la Unión Europea, 49 son japonesas.

De las primeras 75 empresas de prensa, 39 son americanas, 25 son europeas, 8 son japonesas.

De las 88 primeras firmas de informática y telecomunicaciones, 39 son americanas, 25 son europeas, 8 son japonesas.

una dimensión obligada en los diseños de las estrategias de la Seguridad Nacional de Cuba y de los países del Tercer Mundo.

Para ello será necesario, tener en cuenta:

- El desarrollo de una **cultura general integral de la población**, que abarque la educación, la ciencia, las comunicaciones, el entretenimiento, la ideología, la cultura popular y la artística, entre otros, para que sea capaz de asimilar críticamente lo que se le expone, preservando los valores y principios nacionales.
- Establecer una adecuada política de **selección y limitación** para los productos informativos externos, (la música, la televisión, la radio, el cine y los videos), que posibilite decantar aquellos productos excesivamente nocivos, por lo menos en la programación nacional, sin asimilar todo, pero sin prohibir en bloque. A la vez, se requiere controlar la reproducción masiva, distribución y venta ilegal de productos en discos de video y otros soportes digitales, en gran parte ajenos a la cultura nacional.
- **La producción propia**, tarea sumamente compleja, pues tropieza con su elevado costo y la monopolización de las industrias culturales, de los medios de difusión, de las empresas de distribución y de las nuevas tecnologías digitales, por lo que requiere prestar especial atención a los intelectuales y artistas para lograr, que las inversiones realizadas se traduzcan en productos de calidad, que impacten en el auditorio nacional e internacional, reflejen la cultura propia y se enfrenten a la hegemonía imperial.
- **La integración**, que permita establecer alianzas estratégicas entre países, que se enfrentan al hegemonismo imperial, y que le asignen a la cultura una alta prioridad, creando empresas multinacionales capaces de elaborar productos novedosos, atrayentes y que no reflejen la cultura imperial consumista, para romper el dominio y globalización de los grandes medios.

De las 158 primeras empresas fabricantes de material de comunicación, 75 son americanas, 36 son europeas y 33 son japonesas.

El resto es de Canadá, Australia, Suiza, Taiwan, Singapur, es decir, al Norte, al fin y al cabo, capitalistas, independientemente de su ubicación puramente geográfica

Las tres grandes agencias mundiales AP, Reuter y AFP, tienen sus sedes centrales en las capitales de los países del Norte. Los medios de comunicación social de los países del Tercer mundo se encuentran en una clara situación de dependencia informativa en lo que respecta a las fuentes primarias de información que son las agencias, teniendo que utilizar sus servicios para saber lo que ocurre tanto en el mundo como, a veces, dentro de sus propias fronteras

Puede por lo tanto concluirse que la guerra cultural es parte destacada de la estrategia mundial de dominación y expansión del imperio estadounidense en el siglo XXI, y constituye **el mecanismo ideal** de penetración, dominación y reconquista que le permite, sin apenas resistencia, traspasar fronteras terrestres, aéreas o marítimas, e invadir todos los países del mundo para tratar de establecer el dominio del capital.

4.- Principales riesgos, amenazas y desafíos para la Seguridad y Defensa Nacional de Cuba.

15

El análisis realizado del carácter de la guerra, su sistemático desarrollo y consecuentemente, la modificación de la doctrina de seguridad nacional de los EE.UU., permiten valorar los riesgos y amenazas que se crean, aspecto de vital importancia para poder reaccionar oportunamente y adoptar las medidas que garanticen mantener la invulnerabilidad.

La Revolución cubana ha enfrentado durante más de 50 años un sinnúmero de **riesgos y amenazas** que siempre ha logrado derrotar, riesgos que mantienen plena vigencia, sin embargo, algunos se han agudizados y surgen otros nuevos que se derivan de la realización de la guerra con las características analizadas y que serán:

- La guerra cultural, con subversión político-ideológica y operaciones psicológicas empleando la monopolización de las industrias culturales, de los medios de difusión, de los circuitos de distribución, y de las nuevas tecnologías.
- Continuación e incremento del empleo ilegal del espacio radió electrónico e informativo cubano, especialmente empleando Internet, desarrollando la guerra de información.
- Formación de grupos "disidentes" o "apolíticos", entre los jóvenes mediante la participación en redes sociales y comunidades virtuales, para lograr su adicción y enajenación.
- Espionaje informático y electrónico, robo de información clasificada, y penetración en las redes cubanas para cometer delitos económicos o incrementar el bloqueo, incluyendo la colocación o "sembrado" de sensores en determinadas instituciones civiles y militares, así como en las regiones de interés económico, social y militar.
- Guerra Informática a través de las redes, bloqueando sitios Web nacionales y otros internacionales que pudieran

ser empleados para el desarrollo del país, y limitar la capacidad de denunciar la agresión.

- Acciones ilegales en las redes contra redes de otros países o simulación de ataques para culpar a Cuba, que pudieran constituir el detonante para escalar la guerra y poder emplear armas informáticas e incluso de pulso electromagnético para silenciar el país.
- Subversión interna, para producir una "Revolución de Color" o también un levantamiento contrarrevolucionario, con la formación de un "gobierno provisional" que provoque una intervención militar de "ayuda humanitaria".
- Penetración de dirigentes y funcionarios estatales, así como de oficiales de los institutos armados, fomentando en ellos la corrupción, creándoles condiciones de vida y de consumo por encima de la media de la población, que los va convirtiendo, a ellos y su familia, en una casta cada vez más alejada de los intereses sociales.

Ante estos **riesgos y amenazas**, los principales **desafíos** que enfrentaran la Seguridad y Defensa Nacional, para mantener el proyecto de construcción socialista serán:

- La capacidad de las instituciones civiles y militares, de percepción del peligro: **la guerra ya comenzó y es permanente**, y entraña el empleo de nuevas modalidades por el imperialismo estadounidense, que requiere medidas inmediatas para enfrentarlas.
- La adopción de medidas equilibradas para garantizar la invulnerabilidad y enfrentar el **estado de guerra**, sin excesos que limiten o afecten la democracia socialista, (respetando las Leyes Internacionales, Derechos Humanos y Derecho Internacional Humanitario, que muchas veces son utilizadas como pretexto para iniciar la agresión).
- Lograr incorporar a los intelectuales y artistas a la **guerra cultural** contra el imperio, que comprendan los peligros a que se enfrenta el país y el papel principal que deben jugar para reafirmar los valores de la sociedad socialista y para no convertirse en instrumentos de difusión de manifestaciones contrarias.
- Insertarse en la **utilización masiva de Internet por la población**, con una política adecuadamente direccionada, que permita su utilización como arma para defender y divulgar las ideas socialistas a escala global.
- Lograr la integralidad del **trabajo político ideológico** que permita enfrentar la guerra y preservar los valores de

la cultura, historia y tradiciones del país, impidiendo que se convierta a la población, en especial a los jóvenes, en seres alienados universalizados y sin conciencia.

- Lograr cocientizar en los jóvenes el reto que tienen hoy, de asumir el **protagonismo absoluto de su época**, a su manera defender su individualidad, pero sin que se convierta en la defensa de un egoísmo personal (individuo-masa) que se contraponga al contexto e interés social.
- Garantizar la **preparación para la defensa** de toda la población y de las fuerzas armadas, en las condiciones que impone las modalidades de guerra con empleo de tecnologías de armas "cibernéticas", "inteligentes" y "no letales".
- Lograr el control y exigencia sobre la conducta de los dirigentes y funcionarios estatales que propicien la austeridad y el ejemplo en su modo de actuación y vida, minimizando la **corrupción**.

5.- El impacto de las nuevas concepciones sobre la periodización de la guerra.

Los resultados de la investigación permitieron realizar la modelación, que como método del conocimiento científico, partiendo de la periodización actual de la guerra y sus concepciones, exigencias y fundamento, condujo a través de la abstracción a determinar un nuevo modelo, que por sus características, regularidades, conceptos, relaciones y cualidades, se diferencien del modelo original y determinan variaciones a los principios o postulados de la Guerra de Todo el Pueblo.

Del análisis realizado, puede concretarse que las guerras, en la era de la información, se desarrollarán, (puede afirmarse que se están realizando), en las siguientes fases:

Primer Período: Penetración Cultural

Primera Etapa: Penetración Global

Objetivo: Imponer la cultura occidental en el mundo, y establecer los principios y valores de la sociedad de consumo capitalista. (Hace muchos años que comenzó la guerra, y se incrementó a partir del 11/s)

Segunda Etapa: Penetración Intensiva.

(En la actualidad se realiza contra Cuba, Venezuela, Bolivia, Ecuador y Nicaragua en América Latina y en otros países que tratan de construir alternativas de desarrollo diferentes o que acumulan riquezas de interés para el imperio).

Objetivo: Reforzar los valores de la sociedad capitalista y crear las condiciones para subvertir el orden en aquellos países seleccionados para escalar la guerra.

18

Segundo Período: La Crisis

Primera Etapa: Inicio de la Crisis.

Objetivo: Provocar la disidencia contra el gobierno y fomentar el caos social que permitan desacreditar internacionalmente al gobierno del país.

Segunda Etapa: Incremento de la Crisis.

Objetivo: Incrementar el caos para hacer colapsar al país y crear las condiciones para derrocar y cambiar el gobierno legal.

Tercer Período: La Ocupación

Primera Etapa: Desgaste Sistemático

Objetivo: Crear Las condiciones para derrocar al gobierno y establecer uno "leal".

Segunda Etapa: La Invasión

Objetivo: Establecer un "gobierno provisional" y realizar la ocupación del país

Cuarto Período: La Pacificación del País

Objetivo: Extender el dominio del "gobierno de unidad nacional", neutralizando los focos de resistencia de las tropas "leales al gobierno depuesto".

Las características analizadas, y su traslado a las acciones recientes realizadas contra Honduras, Cuba, Venezuela, Bolivia, Ecuador, Irán, Libia y otros países, muestran que el primer y segundo período se solapan, en determinado momento se simultanean, y al no lograr el éxito esperado, se producen retrocesos de los objetivos imperiales. La primera fase se mantiene e incrementa diariamente con nuevas **acciones de guerra** para lograr los objetivos perseguidos y crear las condiciones para escalar hacia las siguientes. **La guerra es permanente.**

6.- La línea estratégica para enfrentar la agresión y las variaciones de los principios estratégicos de la Seguridad y Defensa Nacional, como resultado de las nuevas tendencias de desarrollo de la guerra.

A pesar de todas sus teorías, de su poderío militar y del desarrollo del armamento y la tecnología, las fuerzas armadas estadounidenses, no han logrado la victoria en ningún lugar en que se cuente con el apoyo del pueblo y se haya organizado la lucha.

El objetivo estratégico rector, en que se fundamenta la Seguridad y Defensa Nacional de Cuba, quedó plasmado en la Constitución de la República de Cuba, en el artículo 3²⁴ al plantear que **el socialismo y el sistema político y social revolucionario es irrevocable, y que Cuba no volverá jamás al capitalismo.**

Para definir la línea estratégica para enfrentar la agresión en las condiciones descritas y validar la vigencia de los postulados de la concepción defensiva de la doctrina militar cubana: **Guerra de Todo el Pueblo**, además de la investigación realizada, es necesario partir de los pronunciamientos del Comandante en Jefe Fidel Castro, en el año 2003:

"Creo firmemente que la gran batalla se libraré en el campo de las ideas y no en el de las armas, aunque sin renunciar a su empleo en casos como el de nuestro país u otro en similares circunstancias si se nos impone una guerra, porque cada fuerza, cada arma, cada estrategia y cada táctica tiene su antítesis surgida de la inteligencia y la conciencia inagotables de los que luchan por una causa justa"

"Frente a las armas sofisticadas y destructoras con que quieren amedrentarnos y someternos a un orden económico y social mundial injusto, irracional e insostenible: isembrar ideas!, isembrar ideas!,

²⁴ Constitución de la República de Cuba. Gaceta Oficial de Cuba. La Habana. 2003.

*isembrar ideas!, iy sembrar ideas!; isembrar conciencia!, isembrar conciencia!, isembrar conciencia!, iy sembrar conciencia!”.*²⁵

La doctrina militar cubana, siempre ha considerado el factor moral como determinante y el Comandante en Jefe ha ratificado el principio martiano, *“trincheras de ideas valen más que trincheras de piedras”*, por ello para garantizar la irrevocabilidad del socialismo y poder enfrentar los intentos del imperio para dominar, penetrar, subvertir con la guerra cultural y la guerra de información, se requerirá tener como fundamental para la Seguridad y Defensa Nacional la **“Batalla de Ideas”**, con nuevas e inéditas dimensiones que ha adquirido, que permitan enfrentar **la guerra permanente**, que ya comenzó, y que obligan a determinar como **estrategia de guerra**, la elevación de la eficiencia y eficacia de la actividad político ideológica y de formación de valores en correspondencia con el socialismo, en condiciones de amplio empleo de las TIC.

Reafirmando esta concepción, el líder de la revolución cubana, Fidel Castro, con su característica previsión, en el discurso en la sesión de clausura del Congreso Pedagogía 2003 señalaba: **“No desalentarse jamás ni olvidar aquello que ya mencioné: Un mundo mejor es posible”** y desde hace muchos años trazó la **estrategia** que debía tener la humanidad para enfrentar al imperio y lograr una alternativa viable para el desarrollo; y más intensamente con sus Reflexiones se ha convertido en el adalid de los pueblos, señalando las tareas principales a acometer:

- **La lucha por evitar las guerras, especialmente la nuclear, y mantener la paz;**
- **Detener el deterioro del medio ambiente y el cambio climático;**
- **Lograr la integración económica y política de los países subdesarrollados para establecer un nuevo Orden Económico Mundial y garantizar condiciones de vida dignas para todos los seres humanos.**

Estos pronunciamientos sintetizan la línea estratégica, que tomada y desarrollada por Cuba, y hoy con el apoyo de la Alternativa Bolivariana para la América (ALBA) se extiende por diversos países llevando educación, salud y mejores condiciones de vida a las capas más humildes de la población.

En su reflexión “La sublevación en la ONU”²⁶ refería los avances logrados en la creación de una conciencia mundial de rechazo al imperio:

²⁵ Fidel Castro Ruz. *Discurso clausura de la Conferencia “Por el Equilibrio del Mundo”*. Oficina de Publicaciones del Consejo de Estado. La Habana, 2003.

²⁶ Fidel Castro Ruz. “La sublevación en la ONU”. Reflexiones del compañero Fidel. Periódico Granma Digital. www.granma.co.cu . Consultado 10/11/2010

"Nunca las delegaciones expresaron con más vigor su protesta contra la burla que implica el desprecio a la justa condena de la comunidad mundial contra un acto de genocidio²⁷, que se reitera año por año. Están conscientes de que lo más grave es el saqueo sistemático de sus recursos naturales impuesto a la mayoría de los pueblos del planeta, la progresiva escasez de alimentos, la destrucción del medio ambiente, el creciente número de guerras genocidas contra otros pueblos, apoyadas en bases militares ubicadas en más de 75 países, y el creciente peligro de una conflagración suicida para todos los pueblos del mundo...."

Sin embargo, la periodización de la agresión imperial y los hechos actuales, como es el caso de la acciones armadas contra Libia y el próximo comienzo contra Siria, demuestran que los pueblos deben estar preparados no solo para la lucha ideológica sino también para la armada, de aquí la importancia de reafirmar el principio de la **unidad nacional y la democracia socialista** que mantenga la participación consciente del pueblo y la vinculación estrecha de las masas al Partido Comunista de Cuba. Por ello puede afirmarse que el carácter y contenido de la guerra imperial en las condiciones actuales sustenta y reafirma la concepción estratégica defensiva de Cuba: **Guerra de Todo el Pueblo**, con sus principios y postulados, aunque en algunos casos sufran algunas variaciones.

El principio de la **territorialidad**, adquiere mayor relevancia pues las condiciones de aislamiento y pérdida de toda comunicación, (en el concepto tecnológico actual), entre los diferentes escalones de mando, determinarán la **actuación independiente** ajustada al cumplimiento de las misiones planteadas de antemano y a la iniciativa de los consejos de defensa (provinciales, municipales y de zona) y jefes militares, que no recibirán ninguna orden adicional, y deberán combatir hasta obtener la victoria con los medios disponibles. En este caso se producirá un retorno a antiguos esquemas de mantenimiento de las comunicaciones, preparados desde tiempo de paz, que si bien harán la transmisión de las decisiones más lentas, no por ello perderán efectividad.

La agresión militar imperial, con las nuevas modalidades, requerirá desarrollar **una guerra larga**, en condiciones aún más difíciles, pues el enemigo principal estará constituido, no solo por fuerzas extranjeras, sino también por nacionales y mercenarios, bajo el manto de organizaciones regionales e internacionales, que contarán con todo el apoyo, en armamento y mediático, con una intensa guerra de información que satanizara a las fuerzas revolucionarias y los convertirá en "terroristas", enemigos de los intereses nacionales e internacionales.

²⁷ Nota del Autor: (Se refiere a la votación de la Asamblea General de la ONU en contra del bloqueo económico de los EE.UU. contra Cuba, mantenido por más de 50 años)

El **acoso incesante y el hostigamiento ininterrumpido**, debe ser realizado no solo con acciones armadas, sino también cibernéticas: la guerra informática y la guerra de información no puede ser sólo patrimonio del enemigo y también hay que rechazar la guerra cultural. Es de imperiosa necesidad convertir Internet en un arma de denuncia sistemática y de defensa de los principios revolucionarios ocupando cada vez mayores espacios a nivel global. Estas acciones no pueden desaparecer al producirse la ocupación del país, se requiere incrementarlas insistentemente (Internet, radio, TV, prensa y otros) y proteger sus medios de la neutralización enemiga, para mantener al pueblo y a la opinión pública internacional informados del desarrollo de la lucha.

El resto de los postulados o principios mantienen una vigencia plena, pero hoy más que nunca se requiere inmediatamente activar el sistema de dirección de la Seguridad y Defensa Nacional que permita dar respuesta a la **guerra cibernética** en el marco de **guerra preventiva permanente**, así como mantener y fortalecer sistemáticamente las condiciones materiales y morales que garanticen llevar a cabo la lucha armada y mediática (de ideas), durante tiempo prolongado hasta lograr la victoria.

7.- Conclusiones

Los resultados del análisis realizado sobre las nuevas tecnologías y concepciones para realizar la guerra por el imperio, para mantener la explotación del mundo, con toda su aterradora realidad, muestra las consecuencias que acarrea el desarrollo científico y tecnológico cuando es dirigido por los representantes de la reacción imperial, y cuando los que lo llevan a cabo –investigadores, ingenieros, técnicos-, no tienen ni la voluntad ni la capacidad de ver más allá de su tarea actual, de ubicar su actividad en un contexto más amplio, de comprender las consecuencias de su “trabajo” para la sociedad.

La relación poder político-económico y ciencia y tecnología, esta más que demostrada, pero en la actualidad sus tendencias, están dirigidas a convertir el ejercicio del poder en una tecnología, con el peligro, cada vez más latente, de formar un gobierno mundial y transformarse en un auténtico **“fascismo tecnológico”**, donde el poder se concentre en un grupo de transnacionales dirigidas por una élite de millonarios y especialistas, intocables desde el punto de vista de la supervisión y control públicos, que convertirá al resto de los humanos en esclavos.

La determinación del carácter, rasgos y formas de guerra empleados por los EE.UU en sus agresiones militares han permitido determinar nuevos riesgos, amenazas y desafíos para la Seguridad y

Defensa Nacional, así como establecer una modelación del desarrollo de la guerra, cuya valoración permite deducir las variaciones de los principios estratégicos de la Seguridad y Defensa Nacional, que pueden producirse como resultado de las nuevas tendencias de desarrollo de la guerra, validando la hipótesis de la investigación: **La Doctrina Militar Cubana, basada en la concepción estratégica de Guerra de Todo el Pueblo es capaz de dar una respuesta victoriosa a las nuevas tendencias de desarrollo de la guerra imperial , para imponer su cultura y su dominio, con el empleo de los más modernos armamentos y tecnologías de la información y las comunicaciones.**

"Hagamos sentir nuestra demanda y salvemos la vida de nuestra especie antes de que sea ya demasiado tarde"²⁸

²⁸ Fidel Castro Ruz. "La sublevación en la ONU". Reflexiones del compañero Fidel. Periódico Granma Digital. www.granma.co.cu . Consultado 10/11/2010.



Centro de Estudios Internacionales para el Desarrollo

24

INTERNATIONAL RESEARCH CENTER FOR DEVELOPMENT

*CENTRO DE ESTUDOS INTERNACIONAIS
PARA O DESENVOLVIMENTO*

*CENTRE D'ÉTUDES INTERNATIONALES
PAR LE DÉVELOPPEMENT*

*CENTRUM STUDIÓW MIĘDZYNARODOWYCH
NA RZECZ ROZWOJU*

국제 개발 연구소

Enviar correspondencia a:

**Centro de Estudios Internacionales para el Desarrollo - CEID
Av. Juan Bautista Alberdi 6043 8°
C1440AAL - Buenos Aires
Argentina**

**Telefax: (5411) 3535-5920
admin@ceid.edu.ar
www.ceid.edu.ar**
